

Техническое задание и критерии оценки проекта

Задание:

Придумать и реализовать идею приложения для платформы StingrayTV на языке JavaScript.

В качестве задания участники могут выбрать одну из предложенных категорий или придумать свой вариант:

- Игровое приложение
- Интеграция с социальными сетями / мессенджерами
- Здоровье и спорт
- Обучение и хобби
- Информационное приложение (Погода, курсы валют, расписание транспорта, новости)
- Медиа (музыка, радио, фото)
- Персонализация
- Покупки
- Приложения для продуктивности
- Сбор обратной связи с пользователей / Чат-бот

Поэтапные требования к создаваемому проекту

Готовые работы принимаются на почту: contest@stingray-tv.com.

В письме необходимо указать ФИО в случае индивидуального участия; либо название команды в случае командного участия, приложить готовое задание в формате, соответствующем этапу:

1 этап

Участникам необходимо описать идею приложения для платформы StingrayTV.

Идею приложения можно представить в любой форме.

Необходимо описать:

- назначение приложения - для чего оно нужно, какие функции выполняет, какие возможности даёт пользователю;
- интерфейс приложения - какие элементы будут в приложении, эскизы экранов
- механизм работы - переключение между элементами, функциональные особенности

Критерии оценки:

- Соответствие приложения концепции платформы StingrayTV
- Возможность технической реализации
- Оригинальность идеи
- Социальная значимость

2 этап

Участникам необходимо разработать на эмуляторе прототип приложения, описанного на первом этапе.

Разработка производится на эмуляторе **Stingray JS Emulator** на языке **JavaScript**.

Участникам предоставляется эмулятор, а также техническая документация к нему.

Документация представлена по ссылке: <https://devstingray.gs-labs.tv/>

В разделе «Emulator» описана инструкция по работе с эмулятором, а также ссылки для

скачивания необходимых ресурсов.

Готовое приложение, вместе с руководством пользователя либо описанием функционала приложения, необходимо разместить на сайте <https://github.com/> с лицензией MIT License. Ссылку на проект прислать в письме на почту contest@stingray-tv.com с указанием названия проекта.

Критерии оценки:

- Соответствие результата идее, представленной на 1м этапе
- Качество кода:
- Наличие ошибок
- Структура кода
- Качество решения (выбор методов, эффективность алгоритмов)
- Скорость работы
- Наличие комментариев
- Визуальный дизайн
- Юзабилити (насколько легко и удобно приложение в использовании)
- Социальная значимость
- Возможность монетизации

3 этап

Приложения, разработанные финалистами конкурса, будут интегрированы на приемник General Satellite на платформе StingrayTV. Для участия в финальном мероприятии приглашается автор проекта, либо один представитель команды проекта - финалисты должны представить перед комиссией работу своего продукта на приемнике.

Презентация приложения (не более 10 минут) должна охватывать следующие аспекты:

- а. Идея приложения;
- б. Цель приложения;
- в. Дизайн и юзабилити;
- г. Функциональность;
- д. Структура приложения;
- е. Индивидуальные особенности приложения.

Критерии оценки:

- Оригинальность идеи
- Социальная значимость
- Визуальный дизайн (красота интерфейса)
- Юзабилити (насколько легко и удобно приложение в использовании)
- Функциональность
- Техническое решение

Техническая поддержка Участников.

Поддержка участников осуществляется через сервис Jira Service Desk:
<https://helpdesk.stingray-tv.com>.

Чтобы задать вопрос, необходимо: пройти по ссылке, пройти простую регистрацию, выбрать тип вопроса (Организационные вопросы/Техническая поддержка), написать свой вопрос.

Ответ на вопрос будет написан в виде комментария (история переписки по запросу сохраняется и будет доступна по ссылке запроса). Когда техподдержка ответит на вопрос, на почту поступит соответствующее уведомление.

Также можно написать вопрос на почту dev@stingray-tv.com. В этом случае запрос в Jira Service Desk будет создан автоматически, на вашу почту поступит уведомление со ссылкой на запрос.