

3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

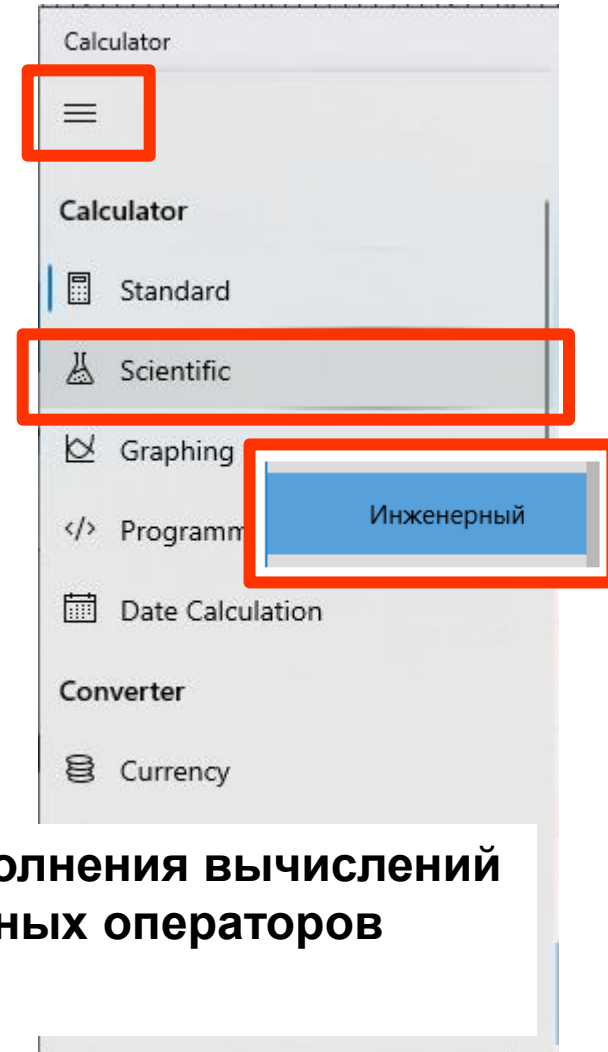
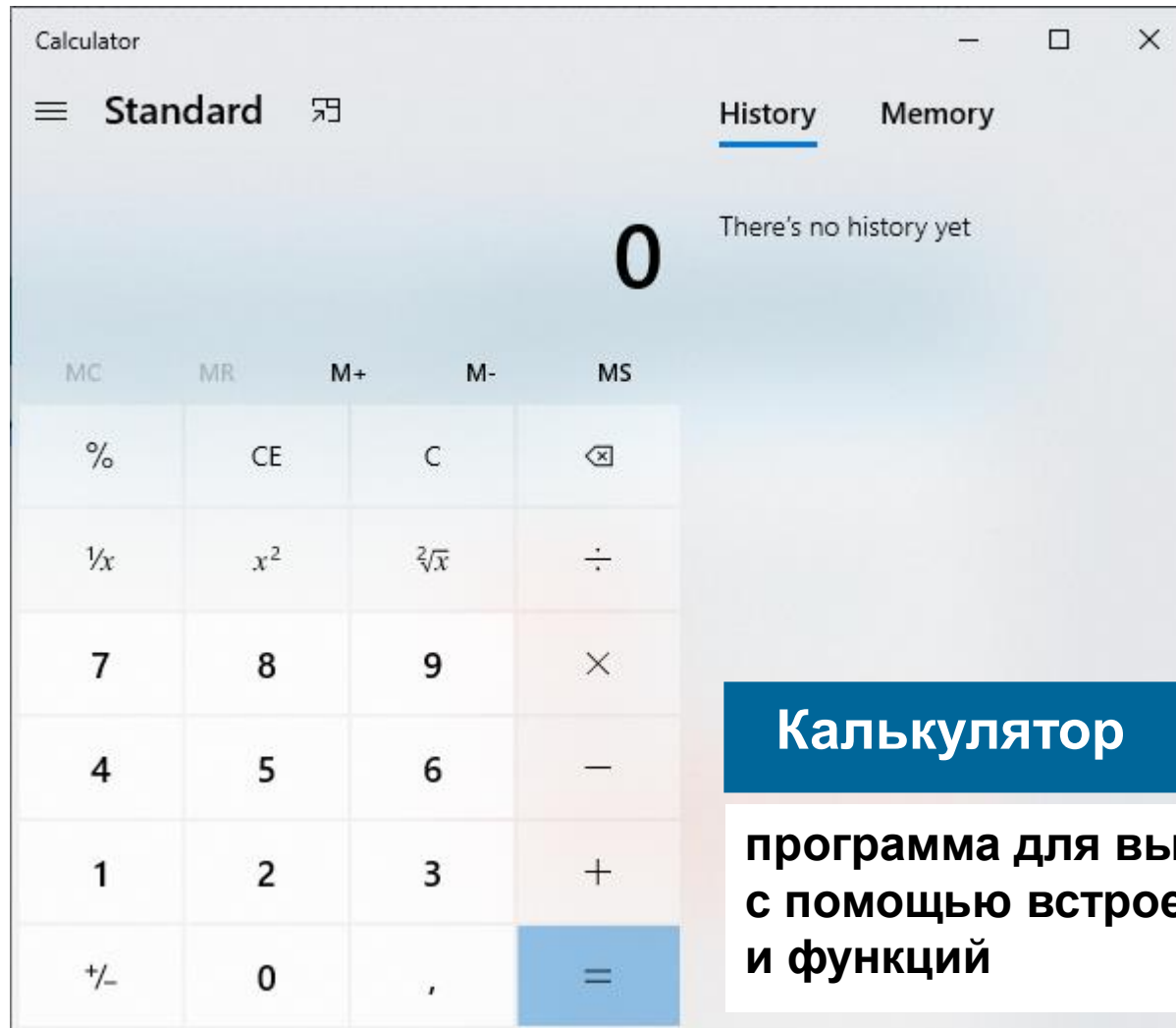
3.1. КАЛЬКУЛЯТОР

Стремнев А.Ю., 2023

1

Win + R > calc

Start/Пуск > Calculator/Калькулятор



программа для выполнения вычислений
с помощью встроенных операторов
и функций

3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.1. КАЛЬКУЛЯТОР

2

Calculator

Scientific

History Memory

0 There's no history yet

DEG RAD GRAD

Градусы / Радианы / Грады

Trigonometry Function

2nd π e C

x² 1/x |x| exp mod

$\sqrt[3]{x}$ () n! ÷

x^y 7 8 9 ×

10^x 4 5 6 -

log 1 2 3 +

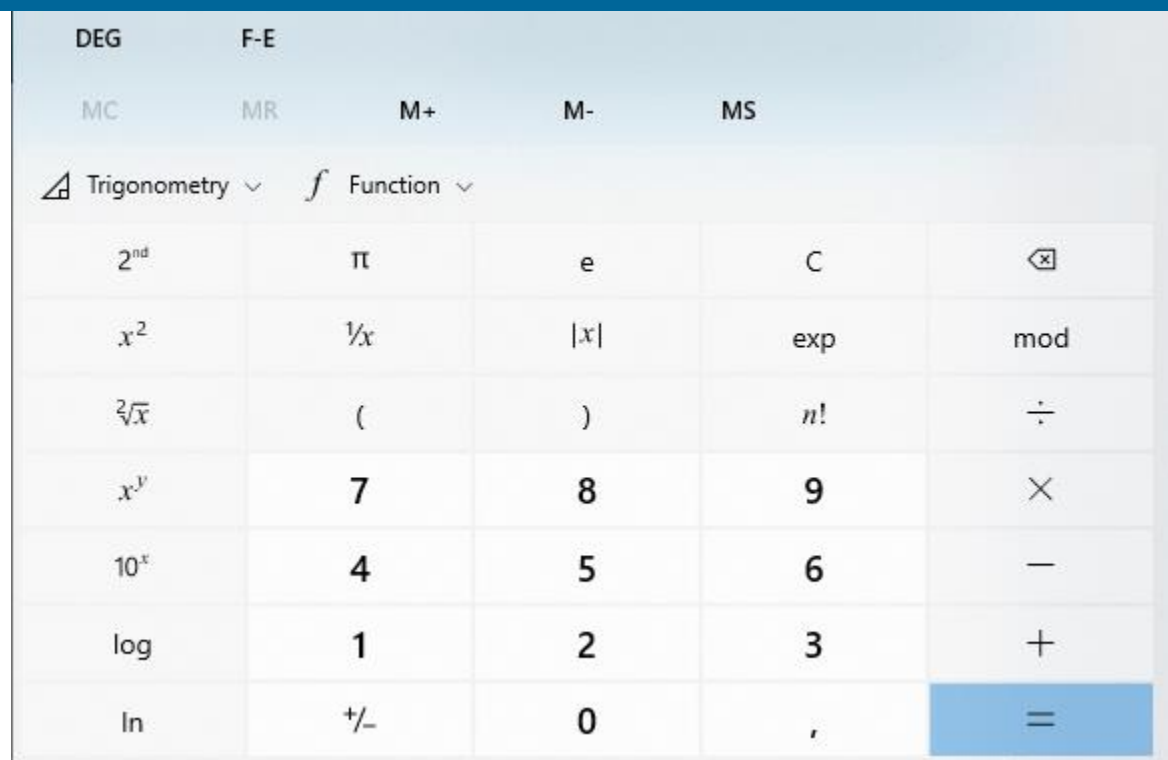
ln +/- 0 , =

2nd ↔ inv

3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.1. КАЛЬКУЛЯТОР

3



lg100



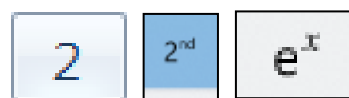
2

$\log_4 64$



3

e^2



7,38

$\sqrt[3]{125}$



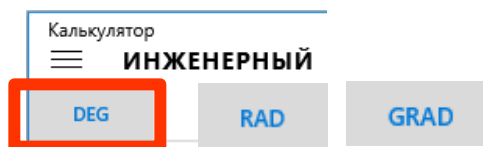
5

3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.1. КАЛЬКУЛЯТОР

4

Переключатели единиц измерения



$\sin(30^\circ)$ **DEG** **30** **sin** → **0,5**

значение в градусах

$\sin(30)$ **RAD** **30** **sin** → **- 0,988**

значение в радианах

Обратные функции

DEG **0,5** **2nd** **sin⁻¹** → **30**

$\arcsin(0,5)$

значение угла в градусах

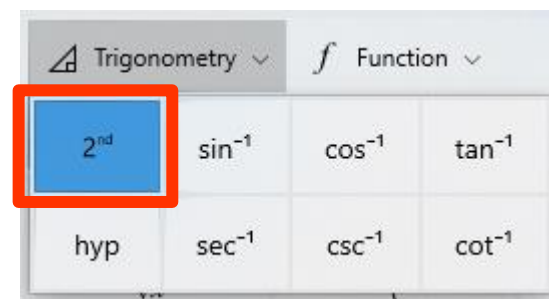
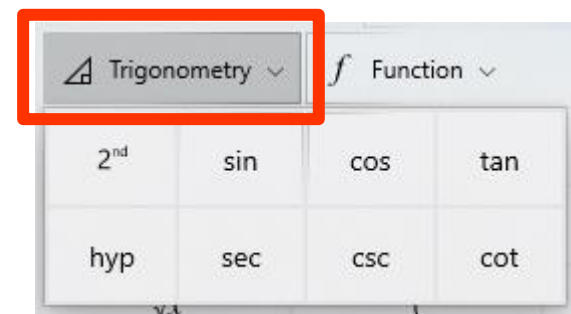
RAD **0,5** **2nd** **sin⁻¹** → **0,523**

значение угла в радианах

3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.1. КАЛЬКУЛЯТОР

5

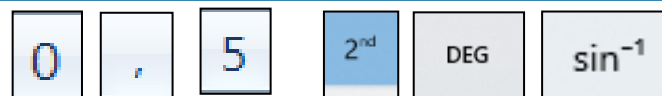


$\sin(30^\circ)$



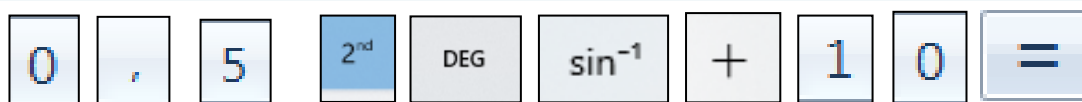
0,5

$\text{asin}(0,5)$



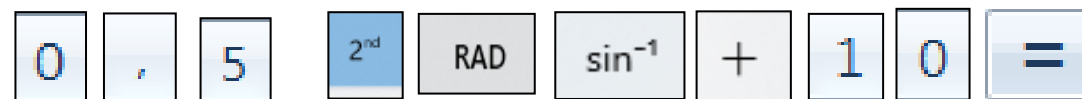
30°

$\text{asin}(0,5) + 10^\circ$



40

$\text{asin}(0,5) + 10$



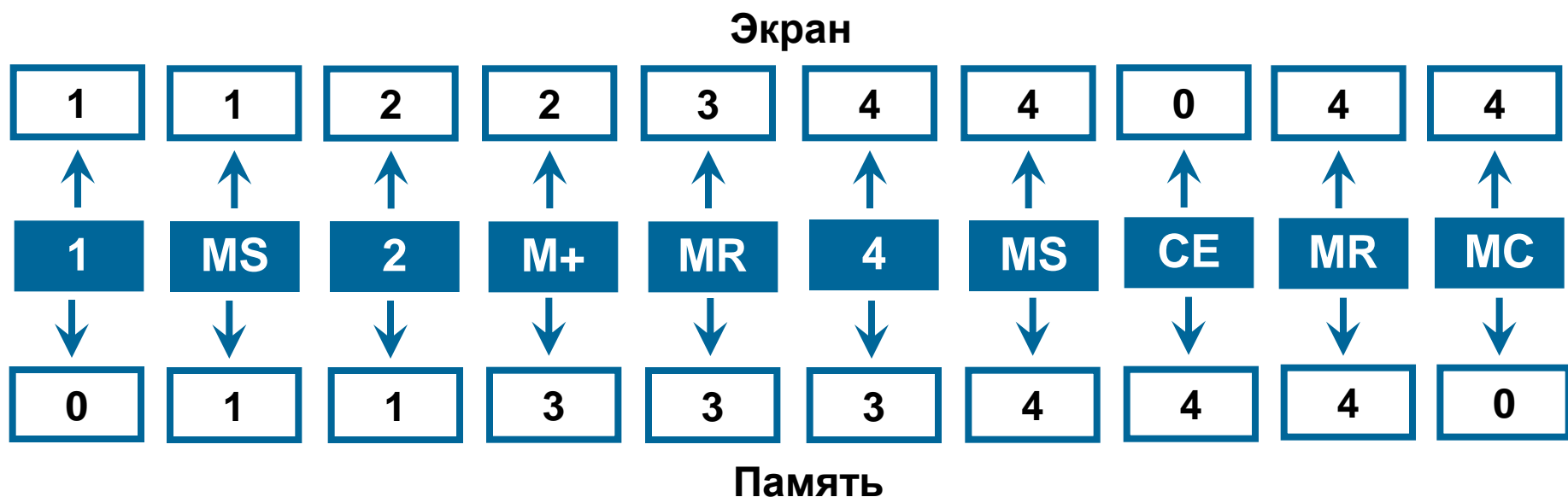
10,52

3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.1. КАЛЬКУЛЯТОР

6

MC	MC	- очистка памяти	Работа с памятью
MR	MR	- чтение из памяти	
MS	MS	- отправка содержимого экрана в память	
M+	M+	- добавление содержимого экрана к значению в памяти	
M-	M-	- вычитание содержимого экрана из значения в памяти	



3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.1. КАЛЬКУЛЯТОР

7

MC	MR	M+	M-	MS
<div> <div> <div></div> <div>Trigonometry</div> <div></div> </div> <div> <div>f</div> <div>Function</div> <div></div> </div> </div>				
2^{nd}	π	e	C	
x^2	$1/x$	$ x $	\exp	mod
$\sqrt[2]{x}$	$($	$)$	$n!$	\div
$x^{1/}$	7	8	9	\times
10^x	4	5	6	$-$
\log	1	2	3	$+$
\ln	$\pm/-$	0	$,$	=

10 + 5

$$(10 + 5) \div (1 + 4) = 3$$

1 + 4

1	0	+	5	=	MS	1	+	4	=	÷	MR	=	$\frac{1}{x}$	3
---	---	---	---	---	----	---	---	---	---	---	----	---	---------------	---

1	+	4	=	MS	1	0	+	5	=	÷	MR	=	3
---	---	---	---	----	---	---	---	---	---	---	----	---	---

4!

$$4 \quad n! \quad 24$$

остаток от деления $13/5$

$$1 \cdot 3 \bmod 5 = 3$$

3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.1. КАЛЬКУЛЯТОР

8

Calculator Scientific

$$\cos^3\left(\frac{\sqrt[4]{4! - e^2}}{\arcsin(0,9)}\right) + \frac{\pi}{\log_4 15}$$

DEG F-E MC MR M+ M- MS

Trigonometry Function

2 nd	π	e	C	⌫
x ²	1/x	x	exp	mod
$\sqrt[3]{x}$	()	n!	÷
x ^y	7	8	9	×
10 ^x	4	5	6	-
log	1	2	3	+
ln	+/-	0	,	=

2nd

Trigonometry Function

2 nd	sin ⁻¹	cos ⁻¹	tan ⁻¹
hyp	sec ⁻¹	csc ⁻¹	cot ⁻¹

DEG RAD GRAD

4 n! - 2 2nd e^x = 2nd $\sqrt[3]{x}$ 4 = ÷ 0 ,

9 RAD 2nd sin⁻¹ = cos 2nd x³ MS π ÷ (

1 5 log / 4 log) = M+ MR

Result: 1.596

3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.2. ТЕКСТОВЫЙ ПРОЦЕССОР WordPad

9

WordPad

программа для создания файлов-документов, выполняющая их редактирование и форматирование

Редактирование

процесс правки содержательной части документа

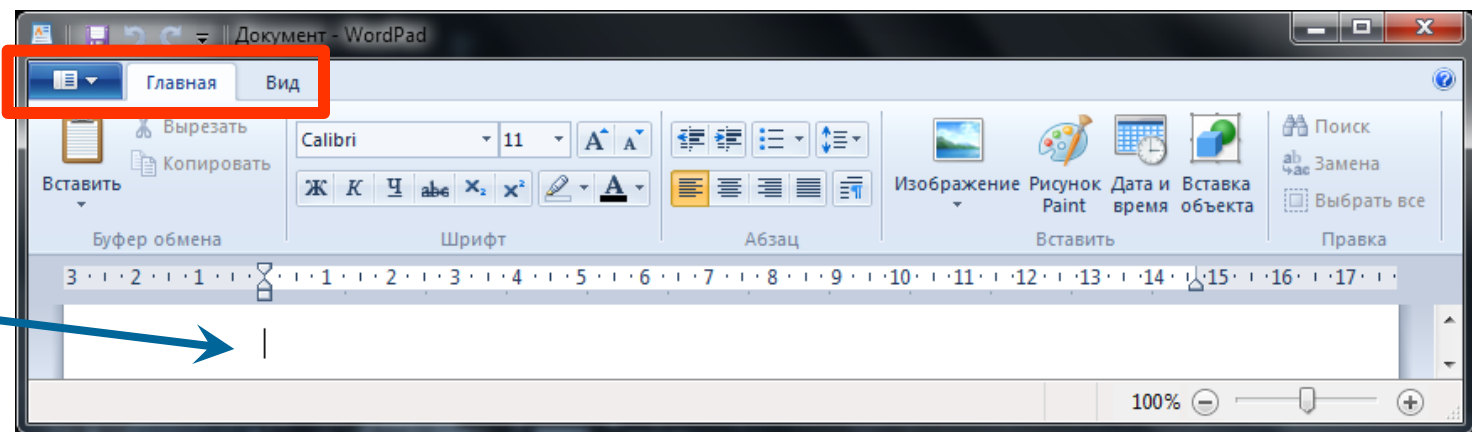
Форматирование

процесс правки оформления документа (шрифт и расположение текста, наличие объектов - не текста)

Панель задач > Поиск > WordPad

Вкладки
ленты

Курсор



Создание нового документа

Файл (вкладка ) > Создать

Сохранение нового документа

Файл > Сохранить

Сохранение документа под новым именем

Файл > Сохранить как

3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.2. ТЕКСТОВЫЙ ПРОЦЕССОР WordPad 3.2.1. РЕДАКТИРОВАНИЕ

Приемы редактирования

SHIFT+ алфавитно-цифровые

ввод дополнительных символов

Клавиши курсора

посимвольное перемещение курсора

CTRL+HOME/END

перемещение курсора в начало/конец документа

CTRL+LEFT/RIGHT

перемещение курсора по словам

SHIFT+LEFT/RIGHT

выделение текста от позиции курсора

CTRL+SHIFT+HOME/END

выделение текста от позиции курсора до начала или конца документа

CTRL+C (CTRL+INSERT)

копировать выделение в буфер обмена

CTRL+V (SHIFT+INSERT)

вставить содержимое буфера обмена

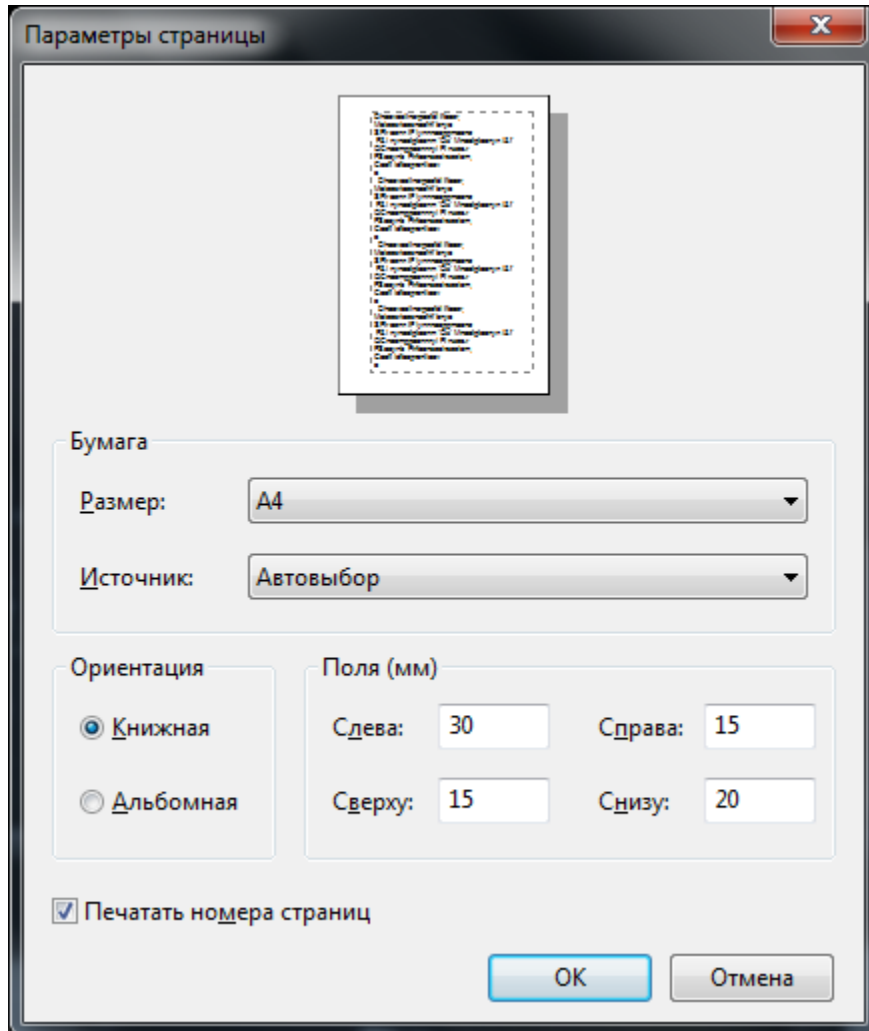
CTRL+X

вырезать фрагмент в буфера обмена

3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.2. ТЕКСТОВЫЙ ПРОЦЕССОР WordPad 3.2.2. ФОРМАТИРОВАНИЕ

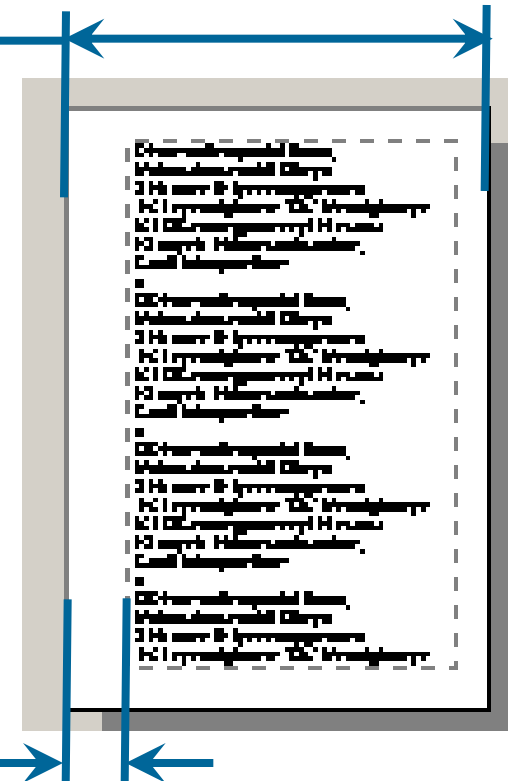
Настройка параметров печатной страницы



Файл > Параметры страницы

Размер листа

Левое поле



3.2. ТЕКСТОВЫЙ ПРОЦЕССОР WordPad 3.2.2. ФОРМАТИРОВАНИЕ



Абзац

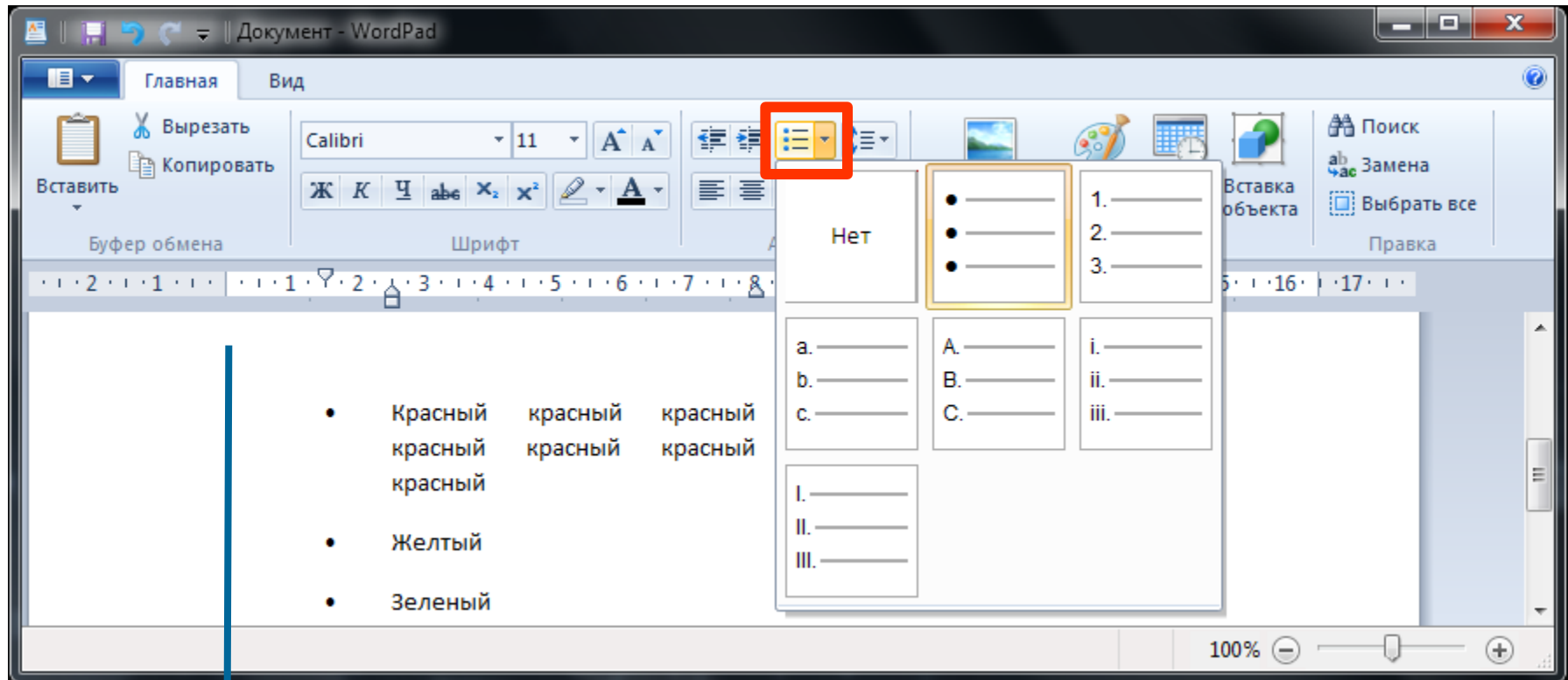
фрагмент текста с одной красной строкой, размерами отступов текста выравниванием на странице

3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.2. ТЕКСТОВЫЙ ПРОЦЕССОР WordPad 3.2.2. ФОРМАТИРОВАНИЕ

Настройка списка

Главная > Абзац > Начать список



→ ← Отступ слева

→ ← Отступ первой строки

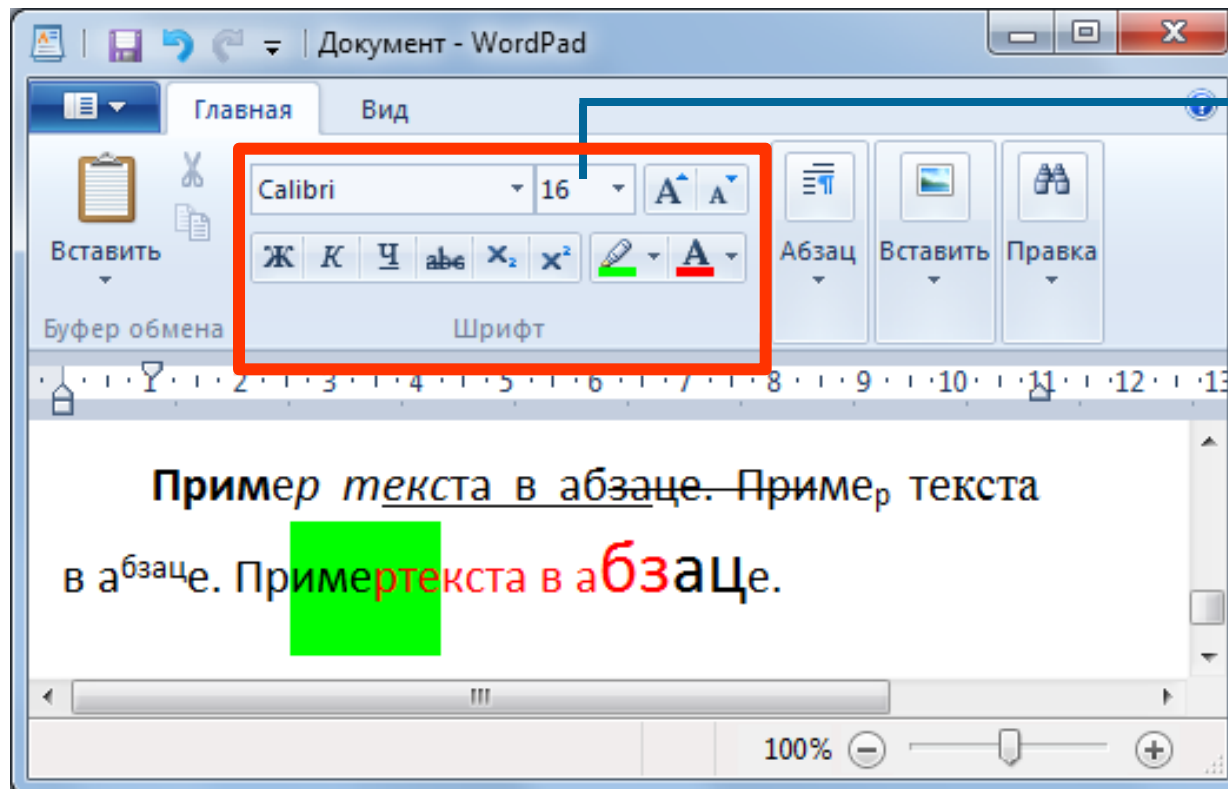
3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.2. ТЕКСТОВЫЙ ПРОЦЕССОР WordPad 3.2.2. ФОРМАТИРОВАНИЕ

Настройка параметров шрифта

Шрифт способ начертания определенного набора символов

Главная > Шрифт



пункты
1 пункт = 0,353 мм

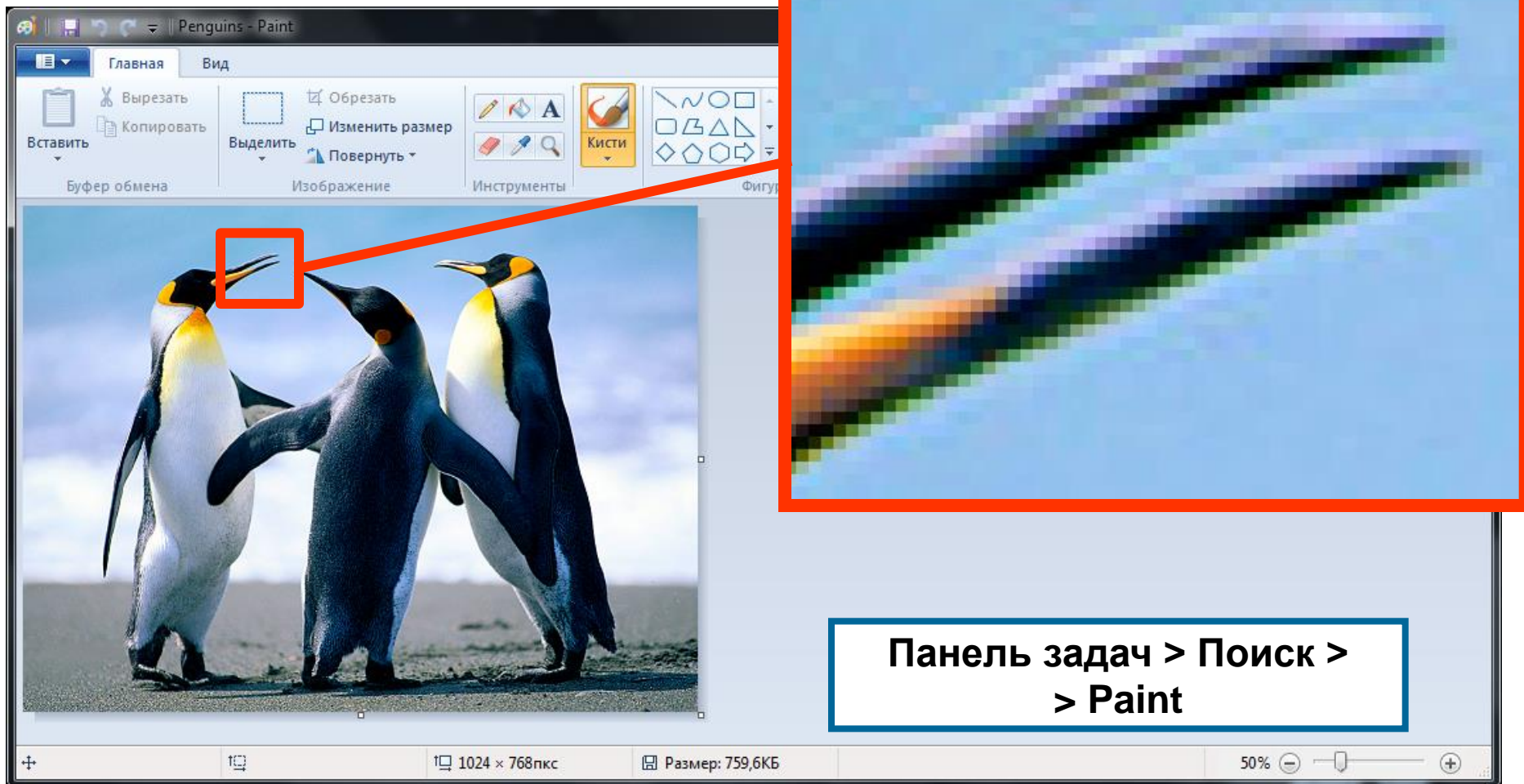
3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.3. РАСТРОВЫЙ ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР Paint

15

Растр

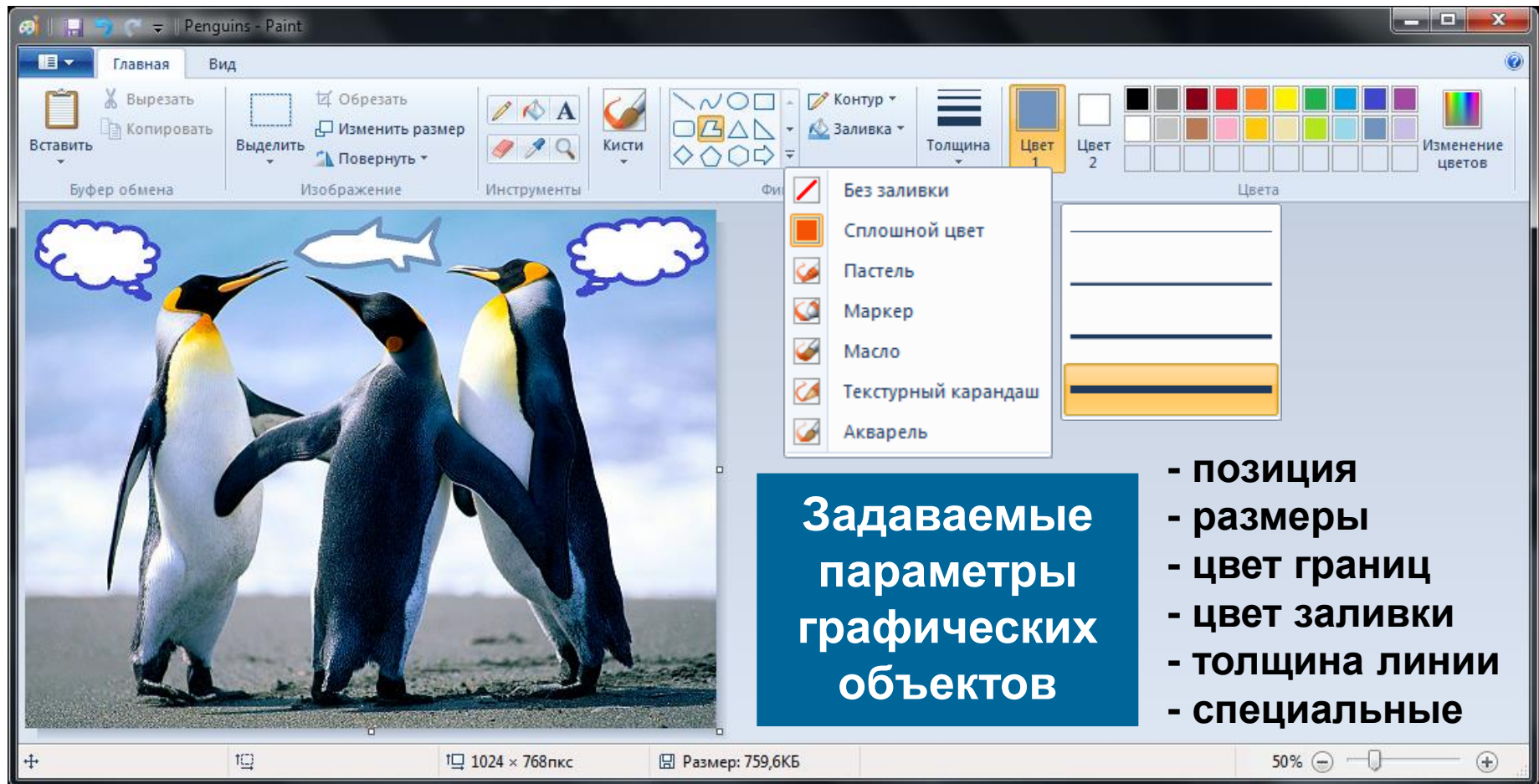
способ представления графических данных, заключающийся в разбиении исходного изображения на конечное число точек, для каждой из которых определены цвето-яркостные показатели



3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.3. РАСТРОВЫЙ ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР Paint

16



Сохранение документа - графического файла

Файл > Сохранить

задание имени и формата (способа-стандарта хранения данных):

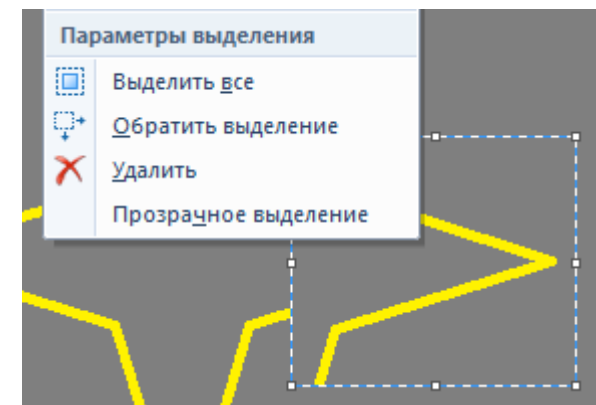
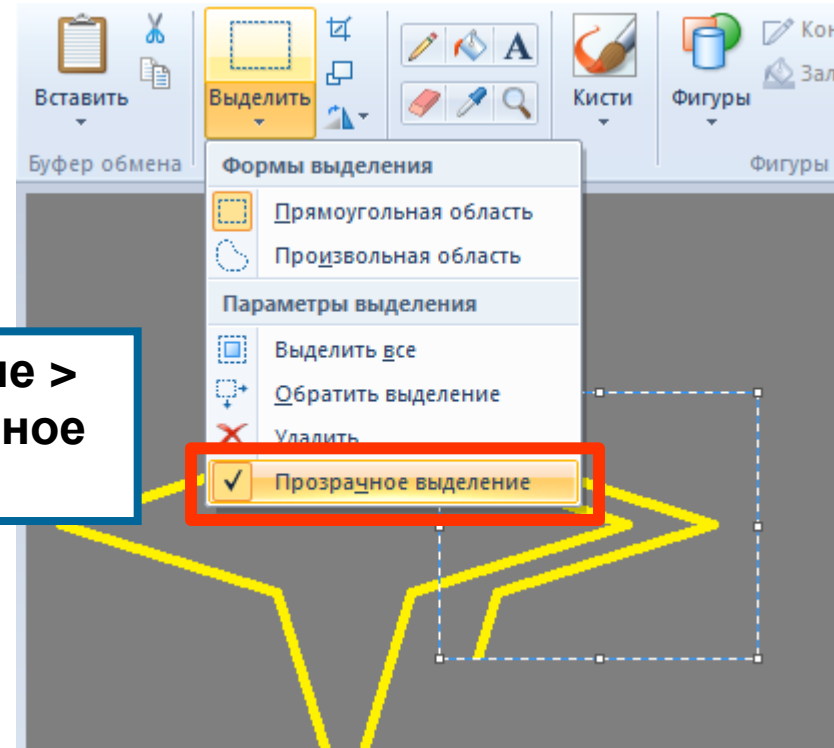
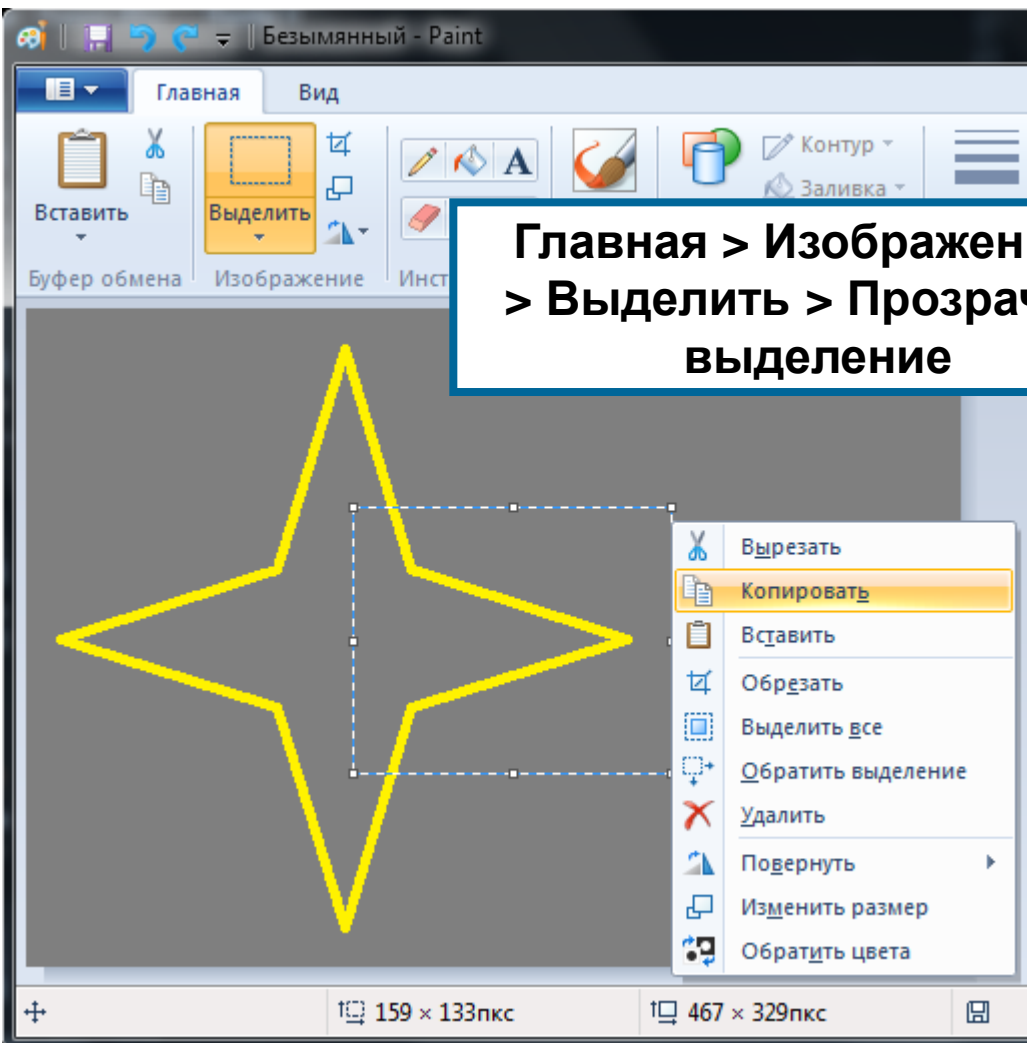
*.bmp, *.png - без потери данных; *.jpeg, *.gif - с потерями данных

3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.3. РАСТРОВЫЙ ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР Paint

17

Работа с фоном

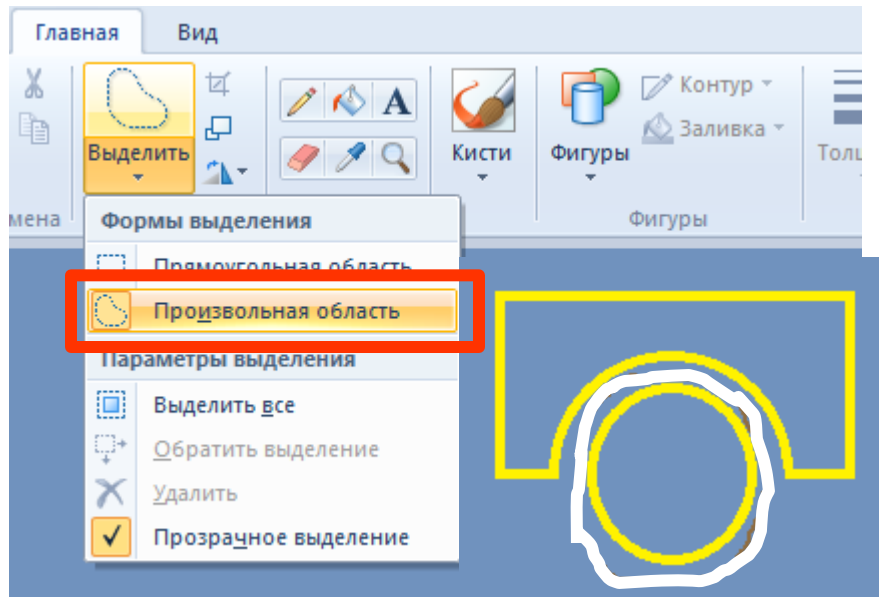


3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.3. РАСТРОВЫЙ ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР Paint

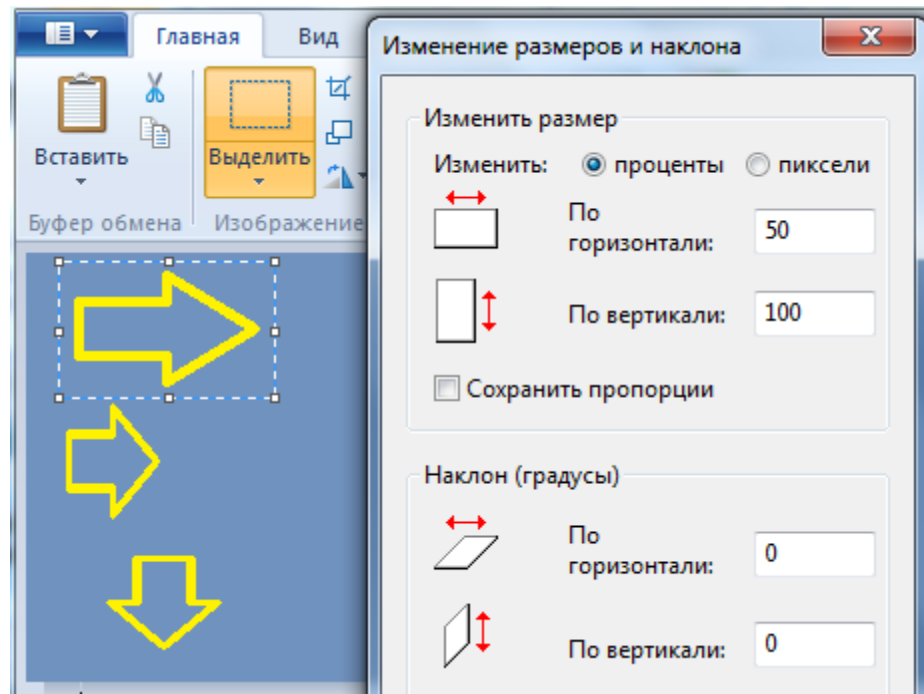
18

Трансформация выделенного фрагмента изображения

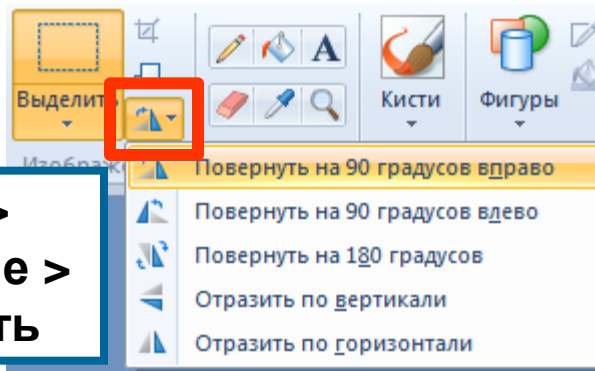


Главная > Изображение > Выделить >
> Произвольная область

Главная > Изображение >
> Изменить размер



Главная >
Изображение >
> Повернуть

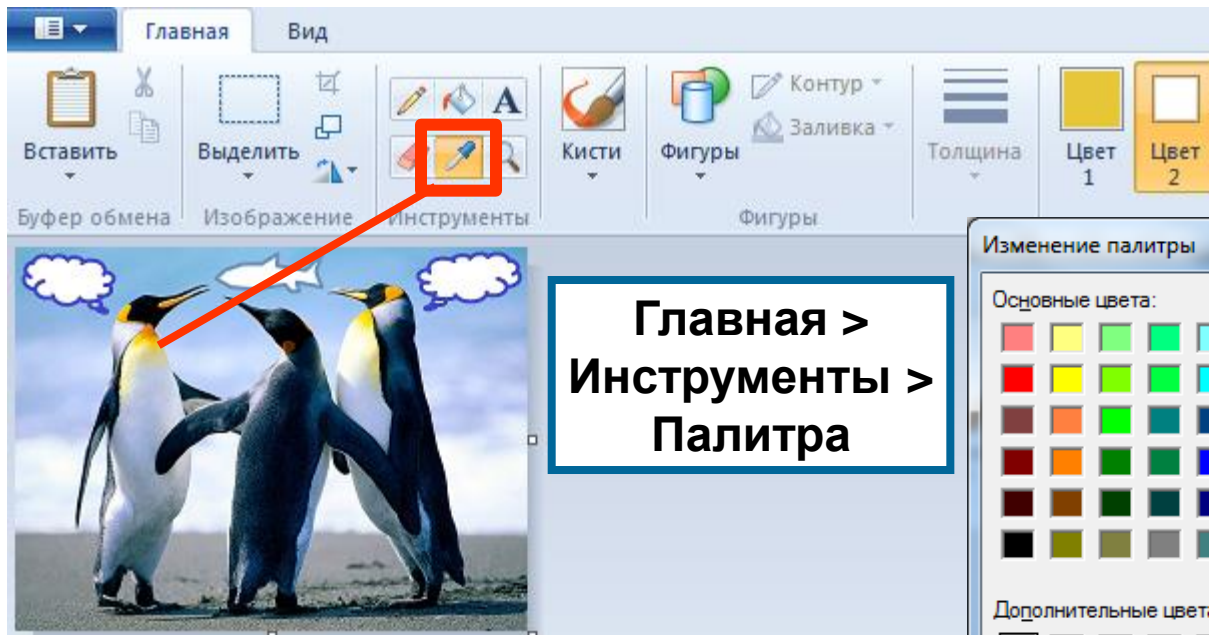


3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.3. РАСТРОВЫЙ ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР Paint

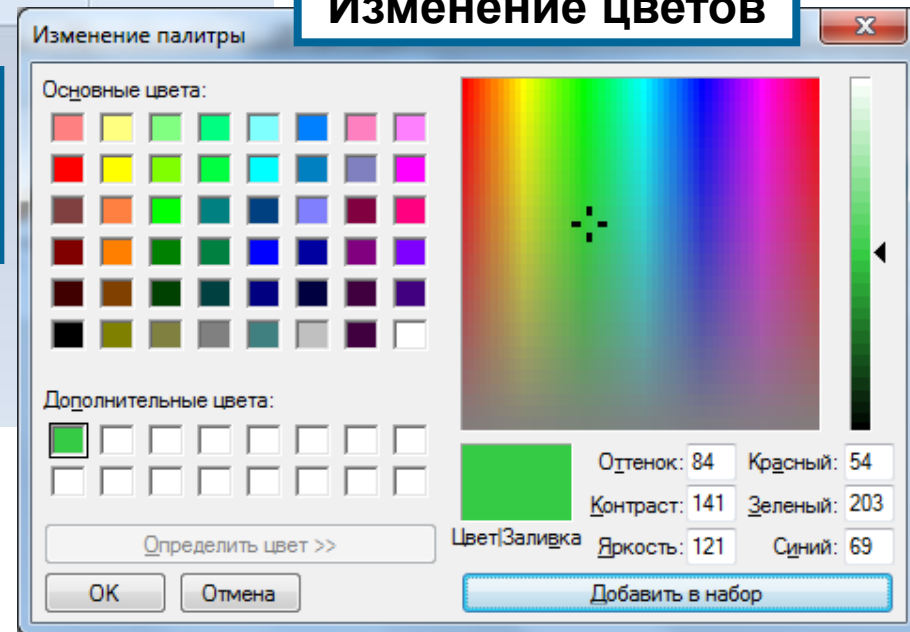
19

Добавление нового цвета в палитру



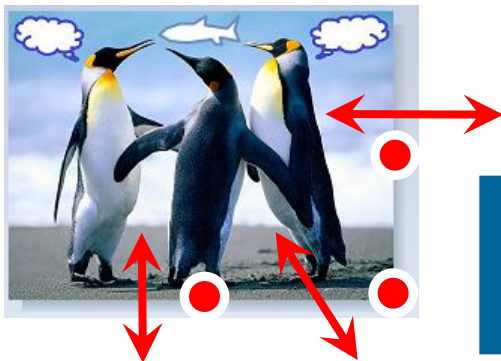
Главная > Цвета >
Изменение цветов

Главная >
Инструменты >
Палитра



Изменение размеров поля
графического изображения

Файл >
> Свойства



3. СТАНДАРТНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ

3.3. СТОРОННИЕ ОБЪЕКТЫ В ДОКУМЕНТАХ ПРОГРАММ

Стремнее А.Ю., 2023

Добавление документа одной программы в документ другой

WordPad > Вставить > Вставка объекта

Вставка объекта

Тип объекта:

- MoldDesignFileHandler.Document
- OpenDocument Presentation
- OpenDocument Spreadsheet
- OpenDocument Text
- Документ Wordpad
- Изображение Paintbrush**
- Пакет

Результат

Добавление в документ нового объекта типа "Изображение Paintbrush".